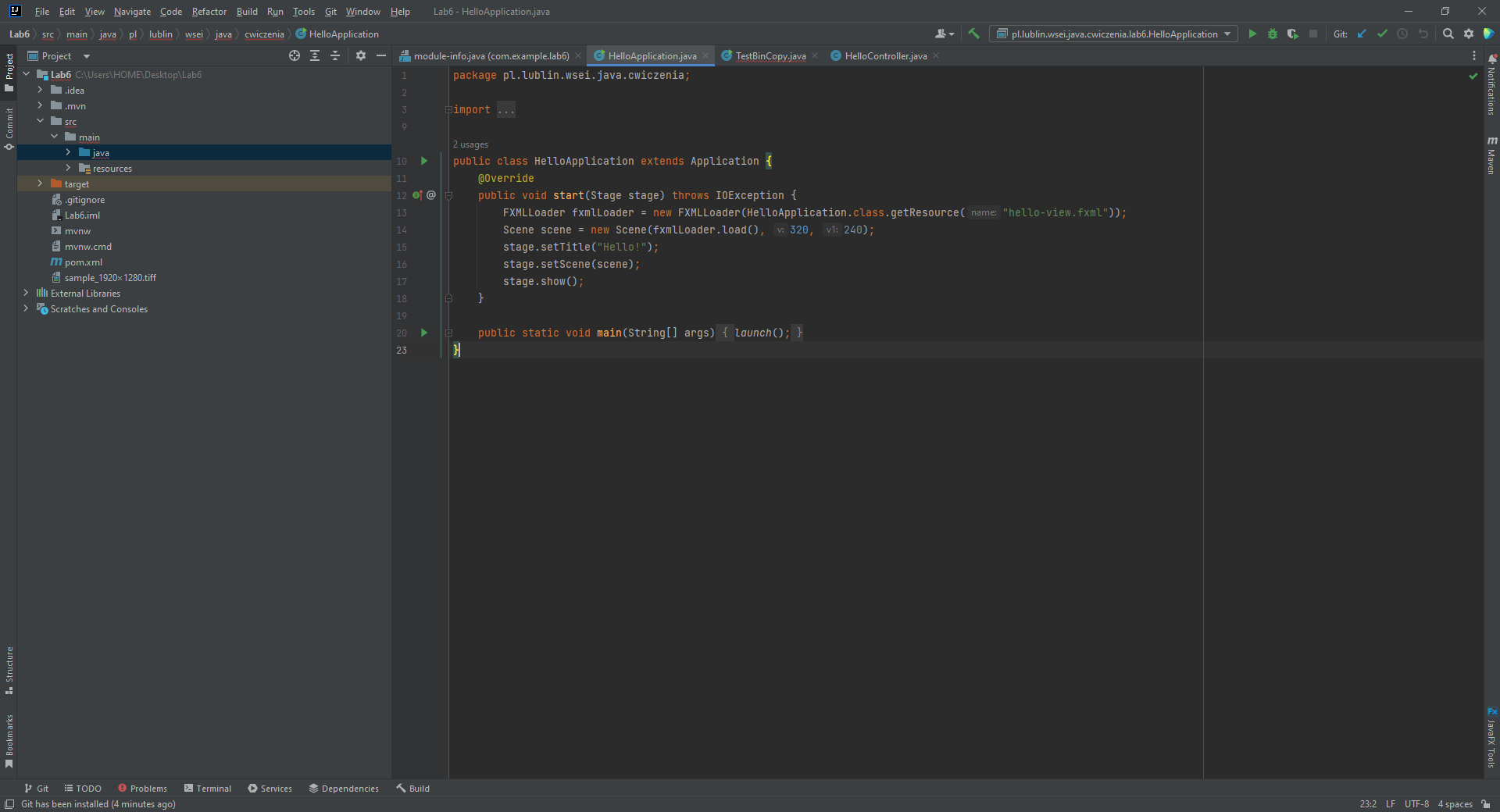
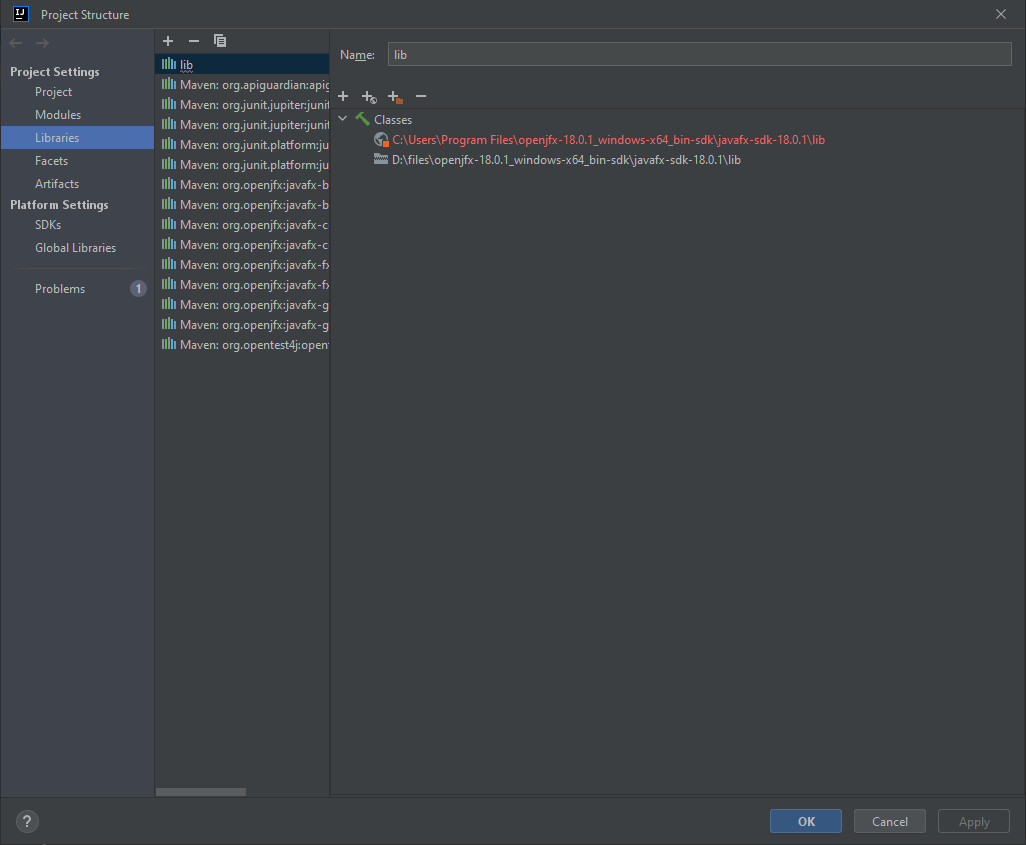
Sprawozdanie lab3a

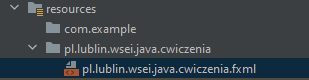
1. Utworzenie projektu JavaFx



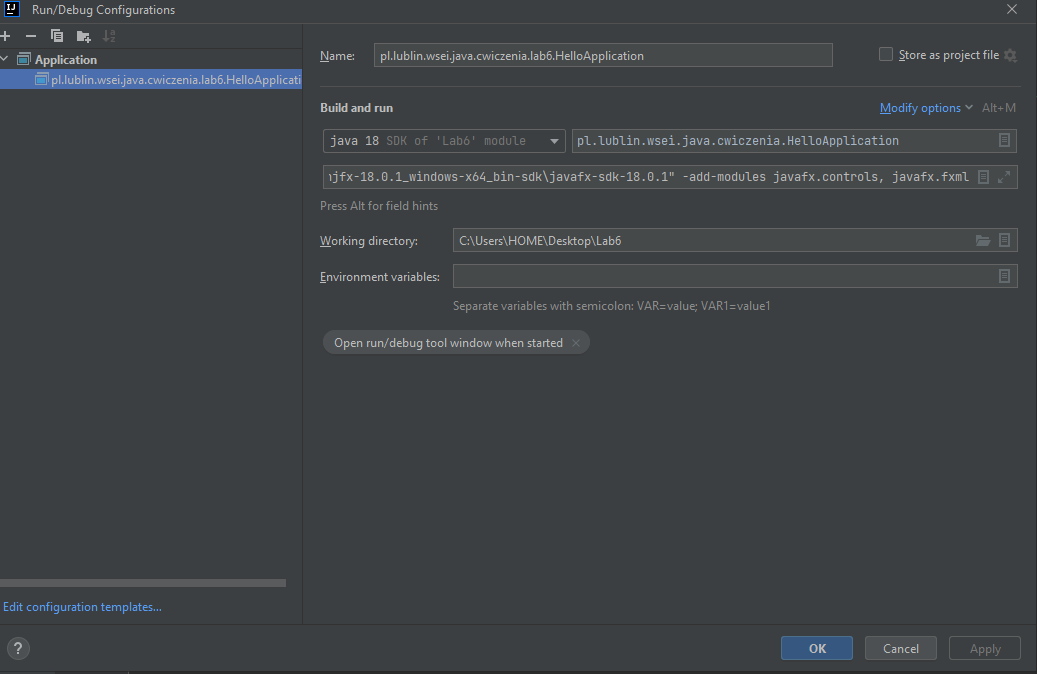
1. Podpięcie bibliotek JavaFx



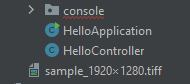
1. Zmiana nazwy pakietu na pl.lublin.wsei.java.cwiczenia



1. Ustawienie maszyny wirtualnej



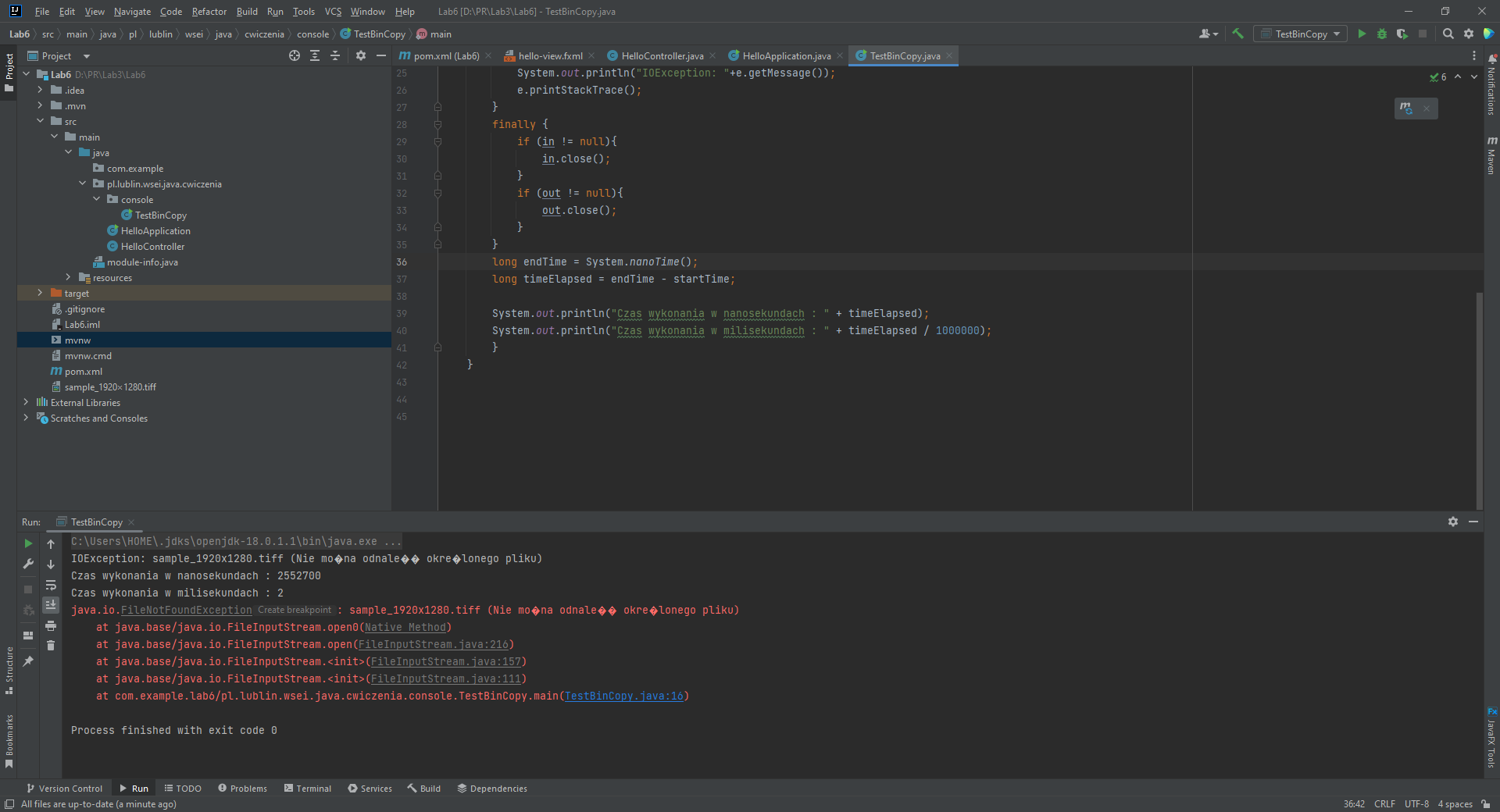
1. Pobranie i wgranie pliku tiff



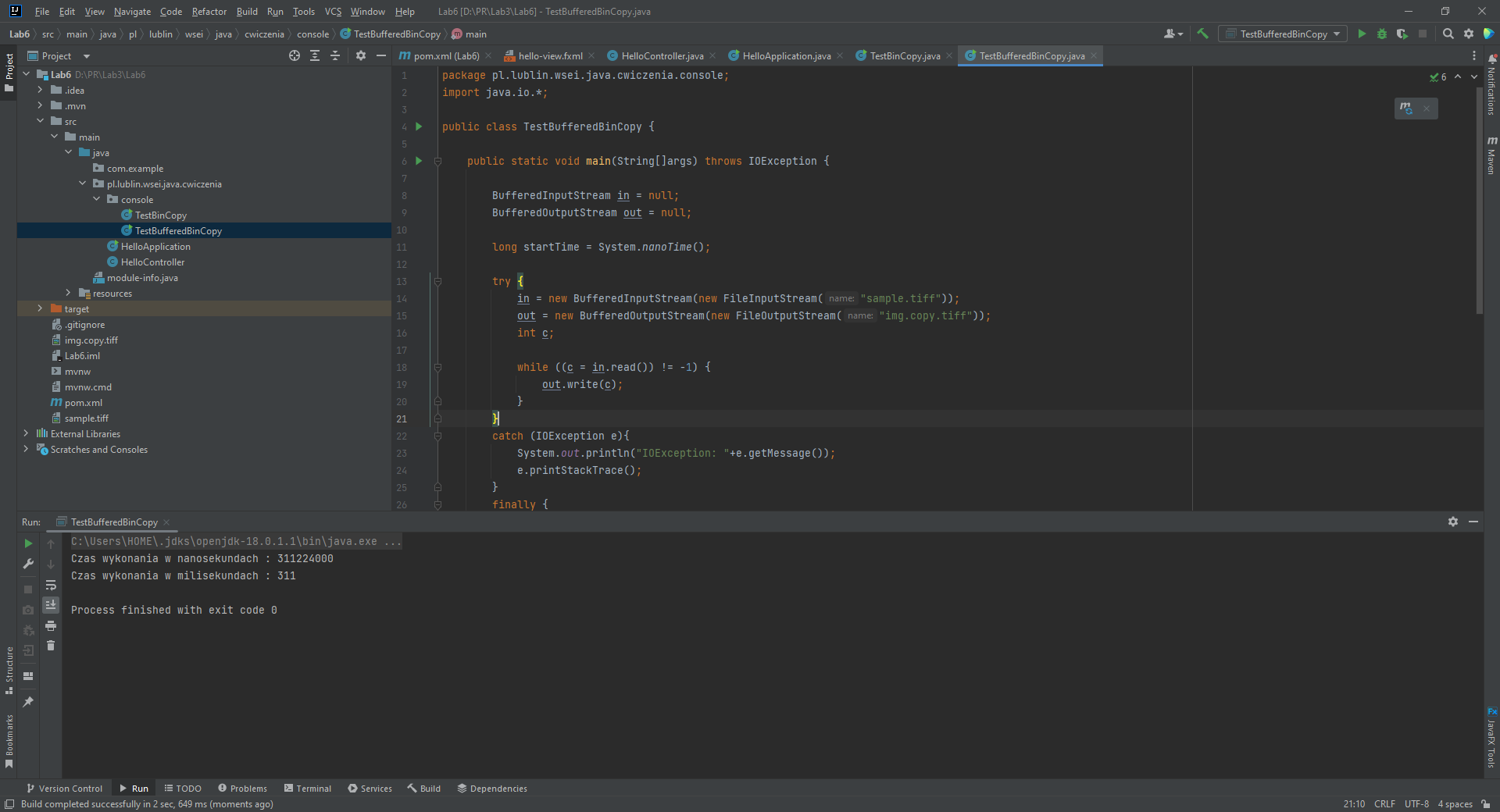
1. Wprowadzenie do kodu klasy TestBinCopy



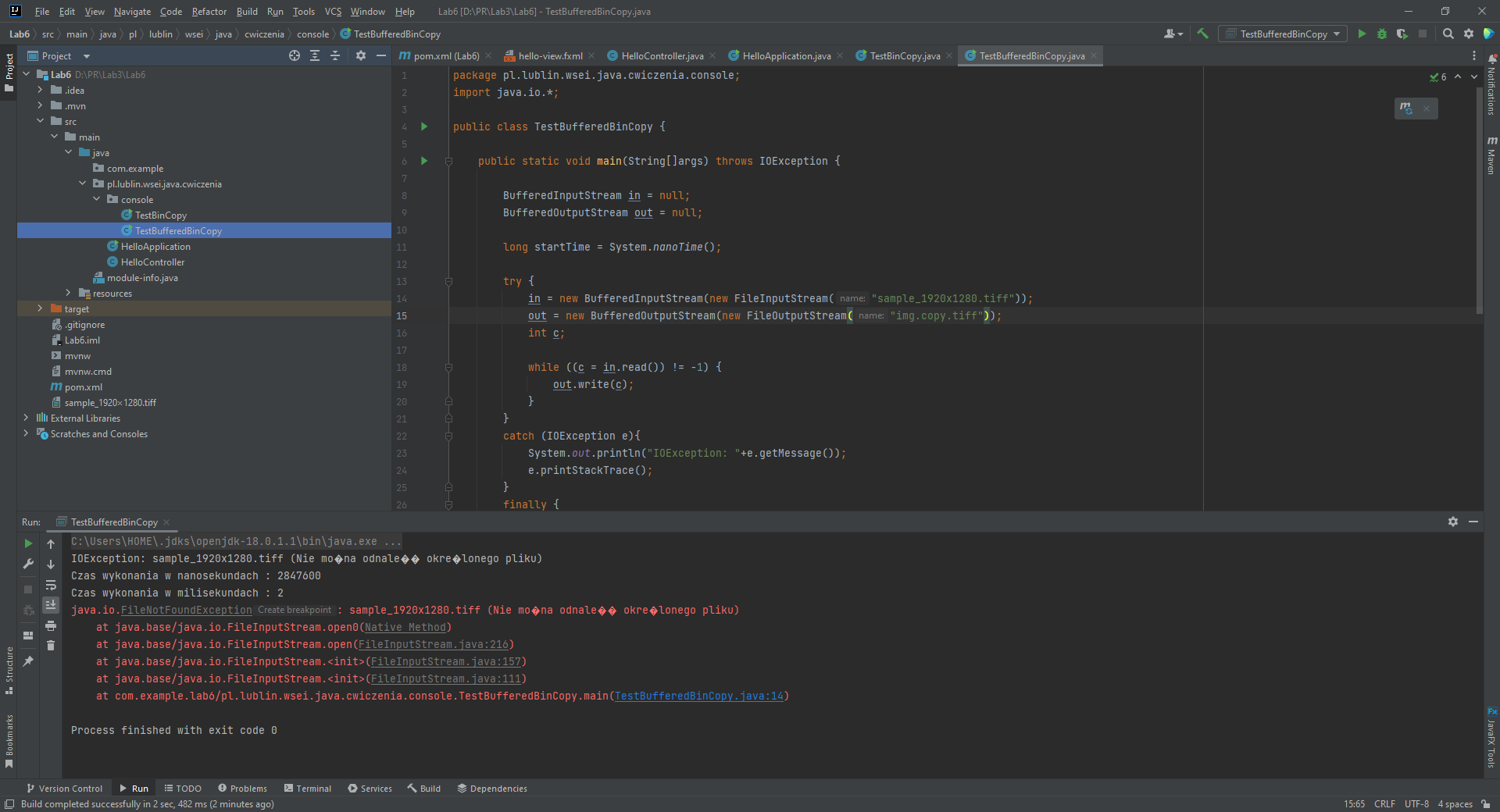
1. Wprowadzenie kodu oraz jego uruchomienie



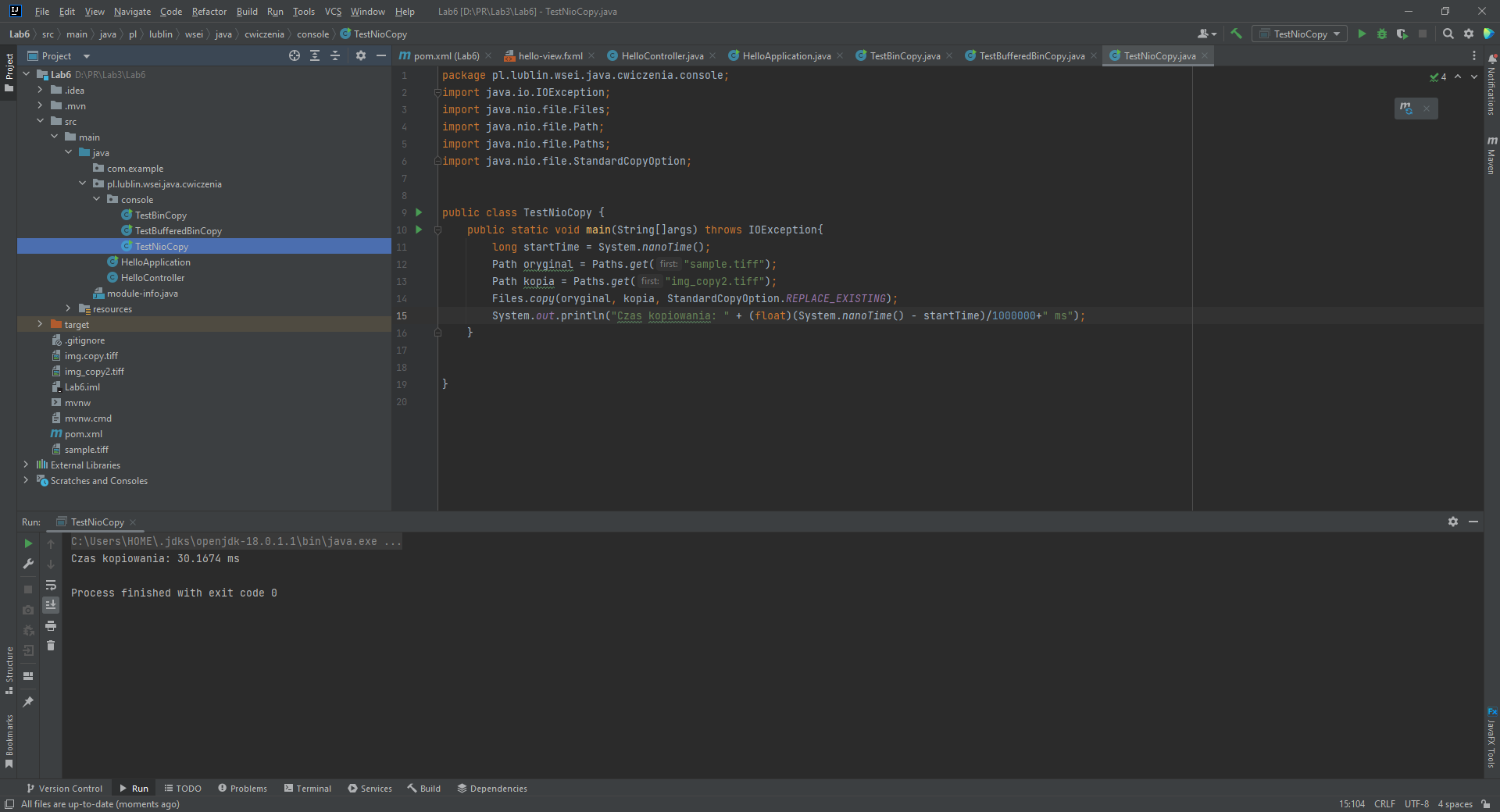
1. Uzupełnienie kodu poprzez dodanie filtry BufferedInputStream oraz BufferedOutputStream



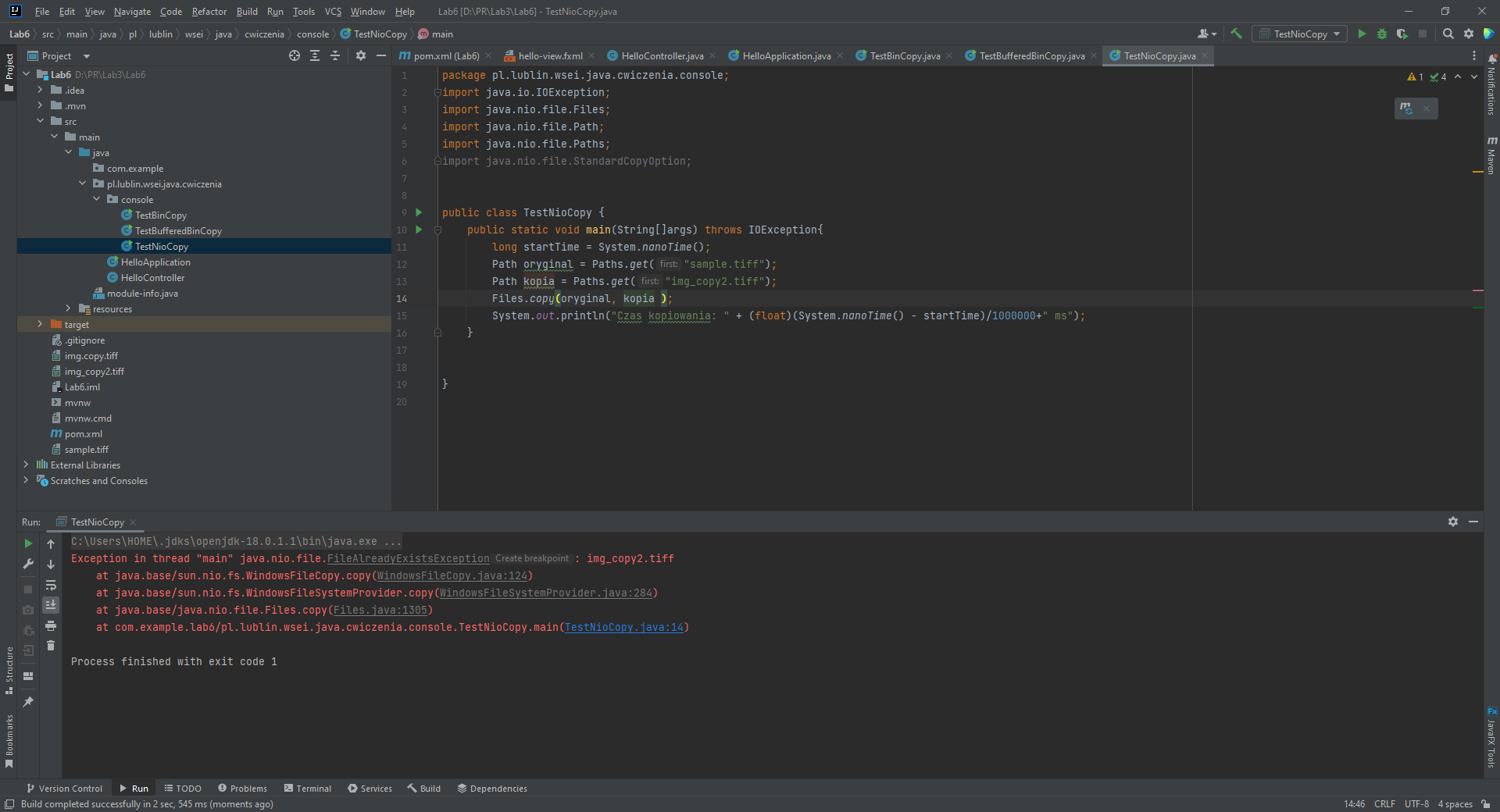
Wnioski prędkość poprawiła się

9 Wprowadzenie celowego błędu w kodzie

1. Utworzenie klasy testowej TestNioCopy oraz uzupełnienie jej kodem



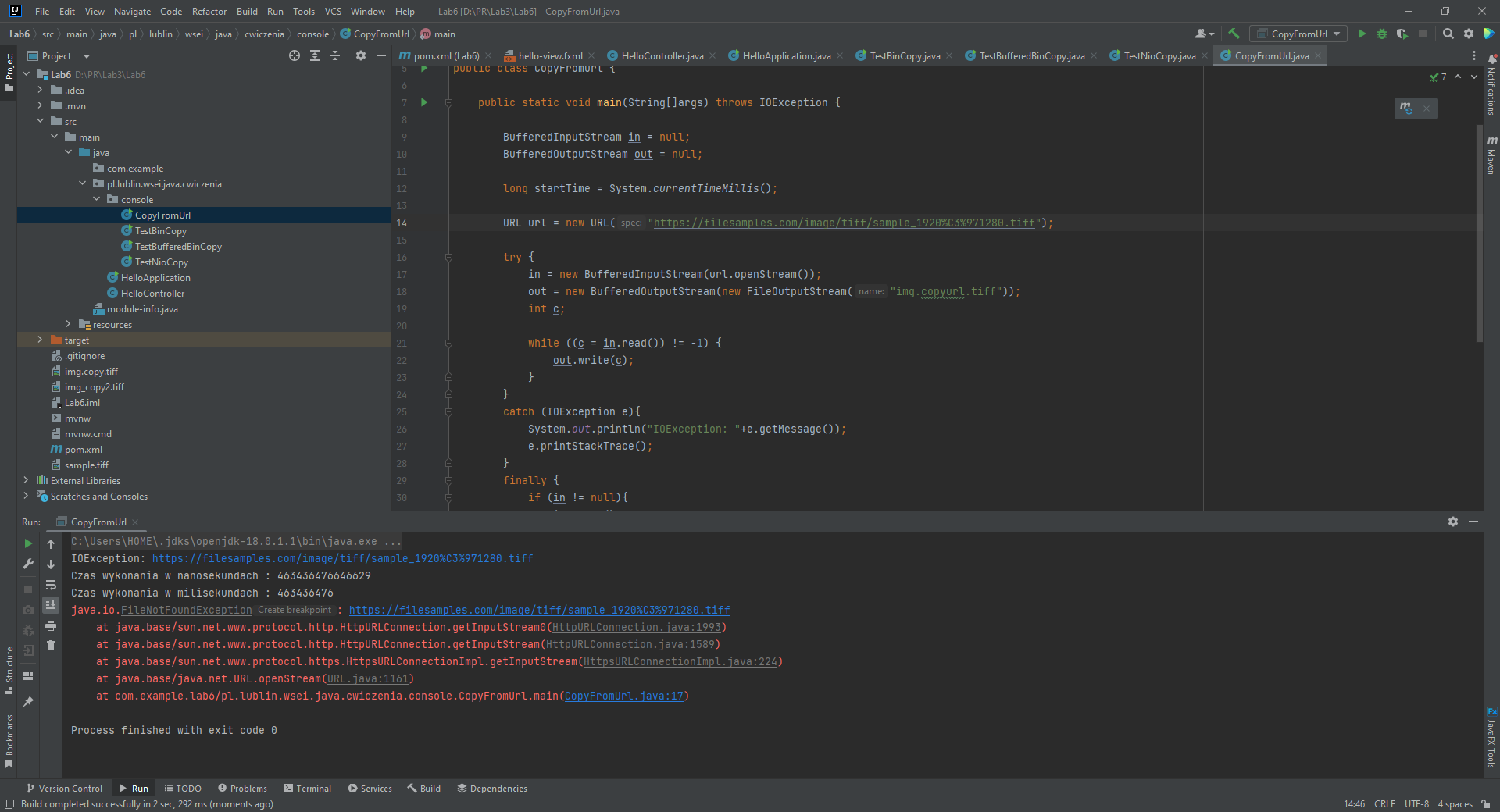
1. Po usunięciu kodu pojawia się błąd



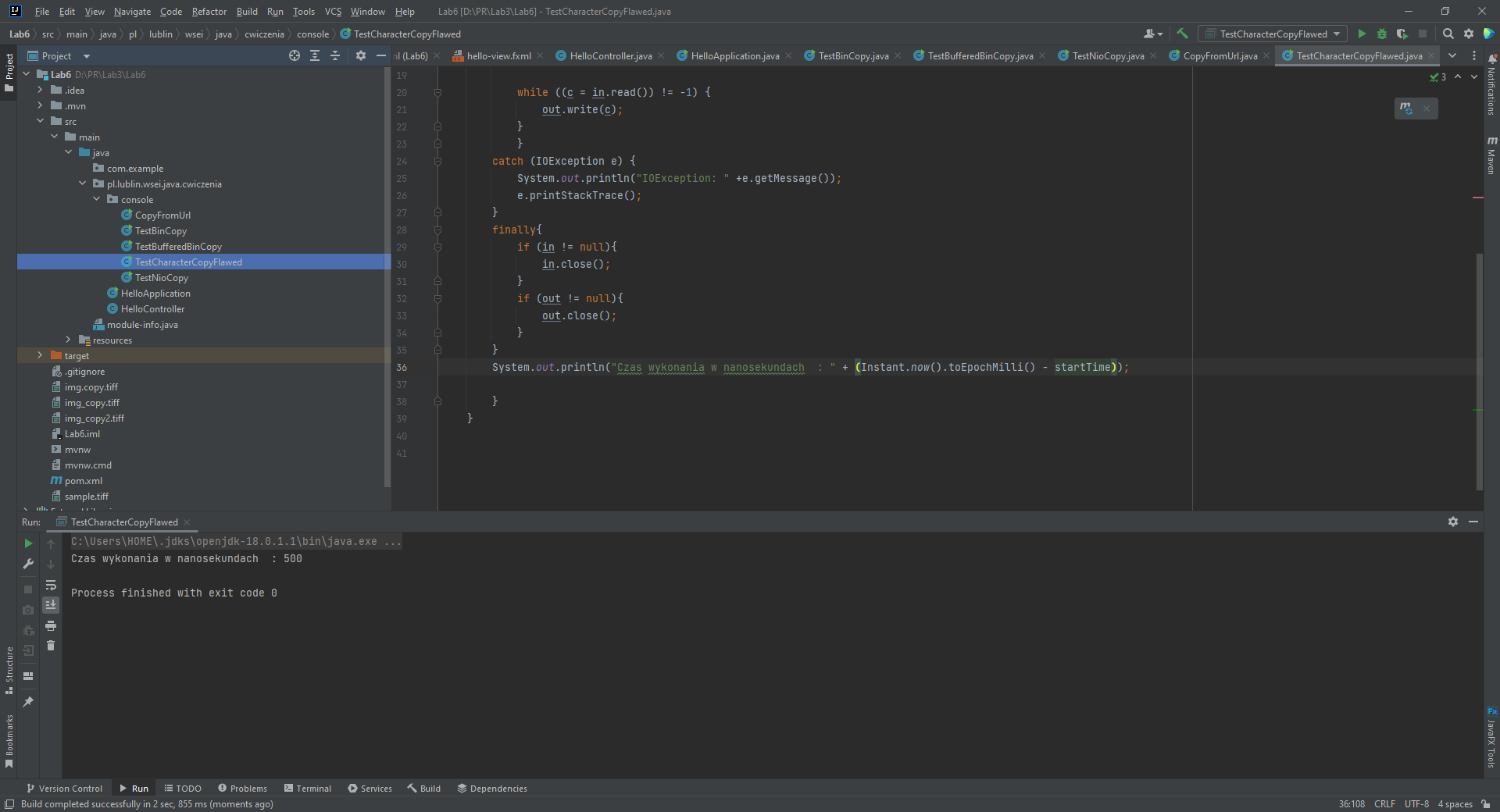
1. Zapisanie alternatywnego kodu



1. Wczytywanie pliku prosto z internetu

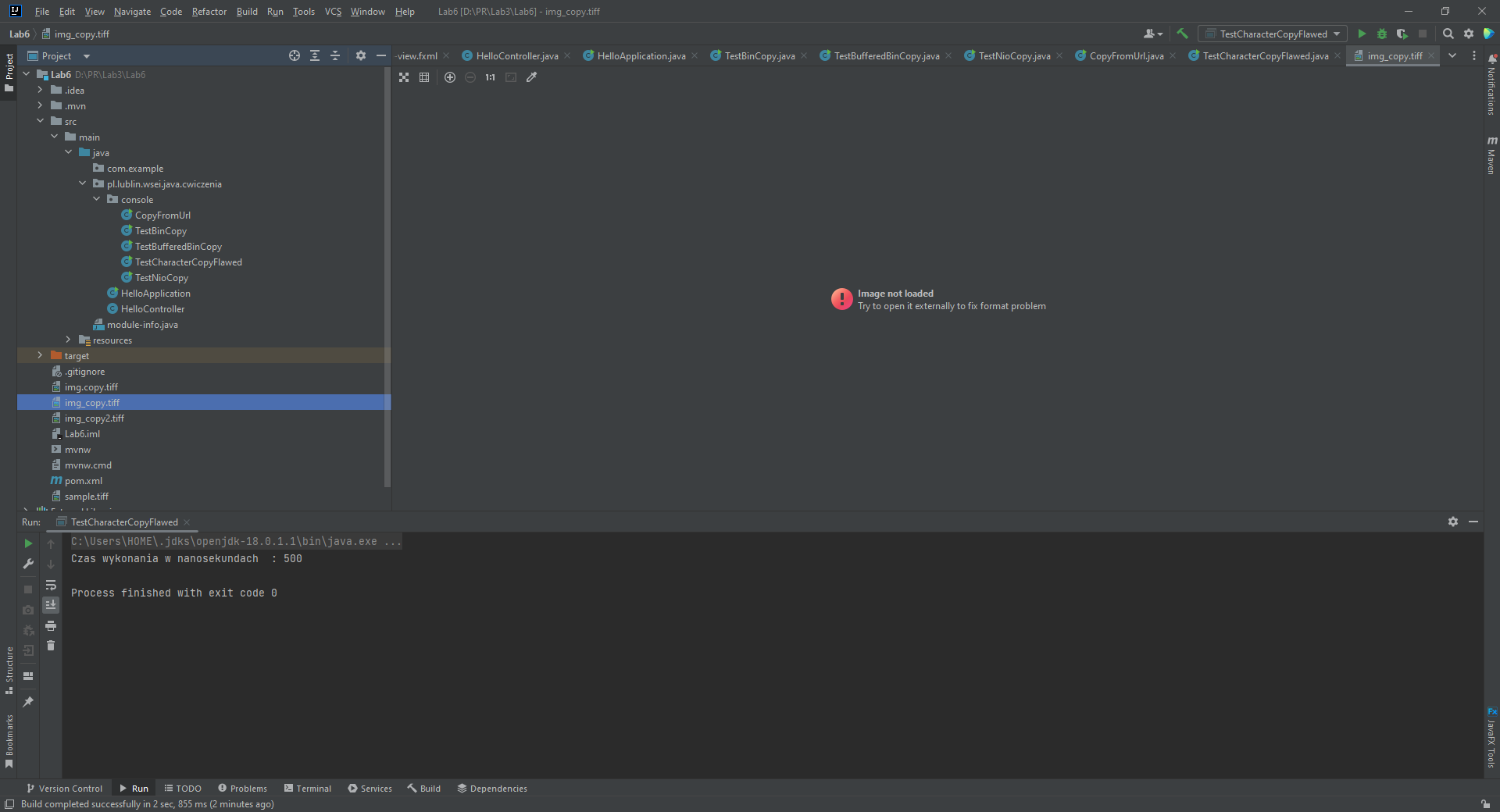


1. Utworzenie klasy TestCharacterCopyFlawed oraz wpisanie kodu i przetestowanie



Kod rzeczywiście bardzo szybko się ładuje

1. Problem z uruchomieniem pliku tak jak w instrukcji



1. Tworzenie klasy TestTextCopyEncoding

